

Conexión al servidor Guernika y manipulación de archivos desde fuera de los laboratorios

Versión 2.1 (Septiembre 2020)

Índice

1. En Plataformas Windows	2
1.1. Descarga del programa	2
1.2. Instalación del programa	2
1.3. Conexión al servidor guernika	3
1.4. Transferencia de archivos	4
2. En Linux o MacOS.....	5
2.1. Conexión al servidor guernika	5
2.2. Transferencia de archivos	5

1. En Plataformas Windows

1.1. Descarga del programa

Se utilizará el software gratuito MobaXterm. MobaXterm es un terminal de línea de comandos que contiene el Shell Bash y un buen número de herramientas provenientes del mundo Unix / Linux. Gracias a esta herramienta se puede disponer de una completa suite de herramientas tales como:

- Cliente de conexión remota por terminal SSH, Telnet, rlogin, Mosh.
- Clientes de escritorio remoto como RDP, VNC, Xdmcp.
- Otras conexiones remotas: FTP, SFTP, etc.
- Servidor X integrado con aceleración gráfica.
- Posibilidad de utilizar varias sesiones con diferentes protocolos desde una ventana.
- Posibilidad de añadir nuevas funciones y herramientas mediante el uso de plugins.

Se puede descargar directamente desde el siguiente enlace:

<http://mobaxterm.mobatek.net/download-home-edition.html>

1.2. Instalación del programa

Se observa que existen dos tipos de descargas. Por un lado, la versión portable, la cual no requiere instalación, y se puede transportar fácilmente en una memoria USB. Si se descarga mediante esta opción, se obtiene un archivo **.zip** que se puede descomprimir para empezar a usar el programa. Para ello:

1. Pulsar el botón derecho del ratón sobre él y seleccionar la opción **Extraer todo...**
2. Seleccionar la ubicación donde se desea descomprimir los archivos.
3. Pulsar el botón **Extraer**.
4. Se obtiene una carpeta con los archivos de la aplicación:
 - **MobaXterm_Personal_7.7**
 - **MobaXterm_Personal_Customizer_7.7**

La segunda opción es la versión instalable. Al pulsar sobre esta opción se descargará un archivo **.msi** que permitirá instalar el programa en nuestro equipo. Al ejecutar este archivo, aparecerá el asistente de instalación,

Al ejecutar la aplicación, aparecerá una ventana como la que se muestra a continuación:

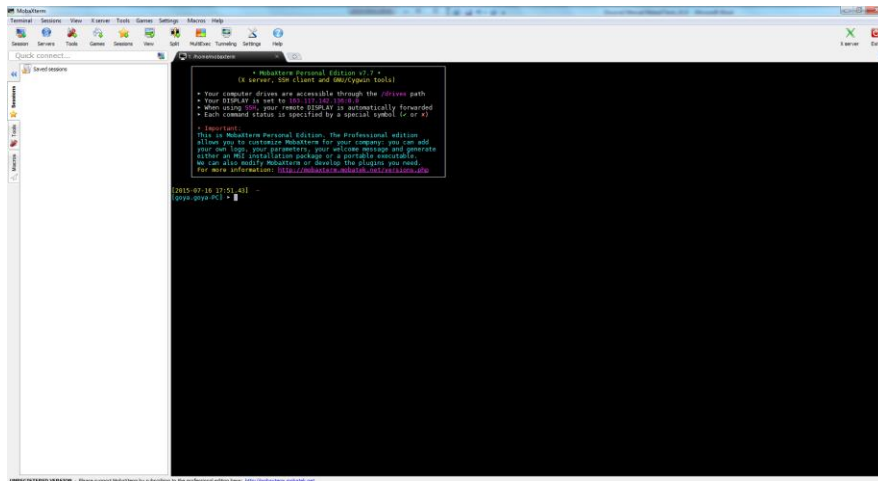


Ilustración 1. Entorno de MobaXterm

1.3. Conexión al servidor guernika

Una vez instalado el programa. Procederemos a iniciar la conexión SSH con el servidor **Guernika**. Para ello, pulsamos sobre el icono **Session** en la parte superior izquierda de la pantalla. Se abrirá una ventana como la que se muestra a continuación:

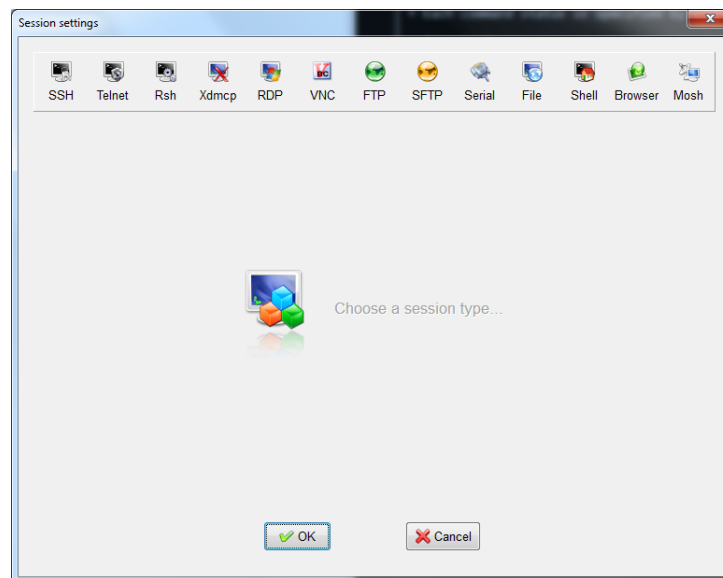


Ilustración 2. Ventana de selección del tipo de conexión

Seleccionamos **SSH**. En el cuadro **Basic SSH settings**, rellenamos los siguientes datos:

- **Remote host:** la dirección del servidor (**guernika.lab.inf.uc3m.es**).
- Marcamos la casilla **Specify username** y rellenamos con nuestro usuario del laboratorio (**a0XXXXXX**).
- **Puerto:** 22, correspondiente a la conexión SSH.

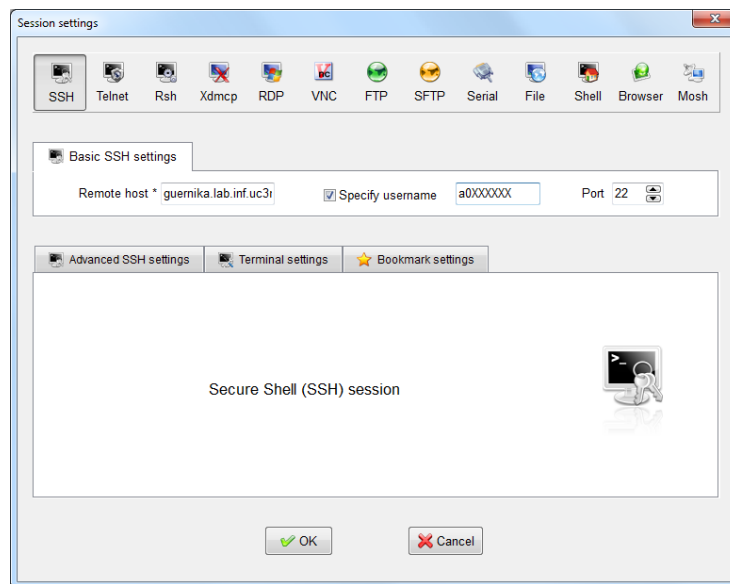


Ilustración 3. Configuración de la conexión

Pulsamos **OK**, introducimos nuestra contraseña y pulsamos **enter**. Llegados a este punto, disponemos de todos nuestros directorios asociados a nuestra cuenta del laboratorio de informática en la sección izquierda de la ventana.

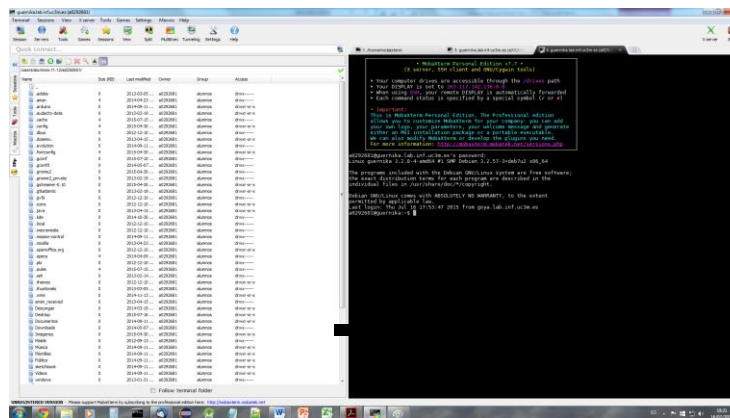


Ilustración 4. Conexión establecida con el servidor guernika

1.4. Transferencia de archivos

Podemos transferir archivos y directorios simplemente arrastrándolos desde la ventana de MobaXterm a una ventana del explorador de archivos y viceversa.

2. En Linux o MacOS

2.1. Conexión al servidor guernika

Para utilizar este método necesitamos una shell cualquiera de sistema UNIX que disponga de la aplicación `ssh`. Estos requisitos los encontraremos en casi todos los sistemas basados en UNIX del mercado.

Conectarse con el servidor del laboratorio es tan sencillo como ejecutar el comando `ssh` de la siguiente manera (siempre cambiando `a0XXXXXX` por el login):

```
ssh -p 22 a0XXXXXX@guernika.lab.inf.uc3m.es
```

NOTA: En las máquinas del laboratorio, sustituimos “io” por “a” al comienzo del NIA del alumno.

2.2. Transferencia de archivos

Vamos a emplear el comando `scp` para transferir archivos de nuestra máquina local a la cuenta remota y viceversa. Las operaciones son las siguientes:

- Para copiar archivos de local a la cuenta:

```
scp -P 22 "archivo local" a0XXXXXX@guernika:"directorio_remoto"
```

Ej: `scp -P 22 ejemplo.zip a0XXXXXX@guernika:~/`

- Para copiar archivos de la cuenta remota a local:

```
scp -P 22 a0XXXXXX@guernika:"archivo_remoto" "directorio_local"
```

Ej: `scp -P 22 a0XXXXXX@guernika:~/ejemplo.zip ejemplo.zip`

NOTA: En las máquinas del laboratorio, sustituimos “io” por “a” al comienzo del NIA del alumno.